



FOOD AND NUTRITION

“Egészséges táplálkozás jelőlámpa”

Ref. 20553



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

EGÉSZSÉGES TÁPLÁLKOZÁS JELŐLÁMPA

Ref. 20553

TARTALOM:

- Kártyák: 6 jelzőlámpa + 54 étel + színes pultok (zöld, sárga és piros)
- Élelmiszertípusok színes piramisa
- Fekete-fehér piramis élelmiszertípusok fénymásolásához és színezéséhez
- Oktatási útmutató és használati utasítás

AJÁNLOTT ÉLETKOR:



3-8 éves kor között

JÁTÉK MÓDSZERE ÉS HASZNÁLATI JAVASLATOK:

- Legfeljebb 6 GYEREK játszhat.
- A kártyák hátulján **ÖNKIJAVÍTÓ** rendszer található.
 - 1) Adjon minden résztvevőnek közlekedési lámpa kártyát és három zsetont (zöld, borostyán és piros). Tegye a különféle élelmiszereket tartalmazó kártyákat egy halomba az asztal közepére.
 - 2) Minden diák elvesz egy kártyát a halom tetejéről, és eldönti, hogy milyen gyakran kell enni azt az ételt, ennek megfelelően a jelzőlámpára helyezve a három zseton egyikét:
 - ZÖLD: gyakran
 - AMBER: néha
 - PIROS: alkalmanként
 - 3) A kártya hátuljára megnézve ellenőrizze, hogy a lámpán lévő zseton helyes-e:
 - a. Ha egyezik és helyes: a játékos megőrzi az ételkártyát.
 - b. Ha nem egyezik, és nem megfelelő: a játékos a kártyát képpel felfelé helyezi az ételkártya halom aljára.



- 4) Ha nincs több ételkártya az asztal közepén lévő kupacban, akkor a legtöbb kártyával rendelkező játékos nyer, aki az, aki a legjobban megérti, hogy az egészséges, kiegyensúlyozott étrend érdekében milyen típusú ételeket kell enni.
- A játék megkezdése előtt javasoljuk, hogy a tanár ellenőrizze, hogy a tanulók értik-e a játék módját és az önkorrekciós rendszert.

