

24241- Találd ki, ki vagyok

A játék tartalma:

- 40 db fényképes kártya (9x8 cm)
- 1 db homokóra
- 1 db dobókocka (3,5 cm)

Ajánlott életkor: 3 éves kortól

Cél:

Mimikai játék a szavak nélküli kifejezőmód és a testbeszéd fejlesztésére.

A játék menete:

1. Válogassa ki a kártyákat szín szerint négy csoportba, majd helyezze ezeket színükkel lefelé az asztal közepére.
2. Állítson fel a játékosok között egy sorrendet. A játékos dob a dobókockával, majd választ egy kártyát a dobókocka által mutatott szín szerinti kártya csoportból. A játékos megnézi a kártyát, majd színével lefelé fordítva leteszi az asztalra vigyázva, hogy senki ne láthassa. A játékos megfordítja a homokórát és mimikával elkezd utánozni a kártyán ábrázolt képet.
3. A kártya azé a játékosé lesz, aki a homokóra lejárata előtt elsőként kitalálja, hogy mit ábrázol kártya, vagyis mit mutogat a társa?
4. Ha a homokóra lejárta előtt egyetlen játékos sem találja ki, hogy mit ábrázol a kártya, az idő lejárta után a kártyát színével lefelé fordítva visszateszik a helyére és a következő játékosra kerül a sor.
5. Ha egy játékos a dobókocka négyszínű oldalát dobja, kiválaszthatja, hogy melyik kártyacsomagból kíván kártyát választani. Ha egy játékos a keresztet dobja meg, akkor kimarad, és a következő játékosra kerül a sor.
6. Az a játékos nyer, akinek a játék végén a legtöbb kártyája van



Fair Play Trade Kft.
1171 Budapest Lokátor u. 7.
Tel./Fax: 06 (1) 412 0470
E-mail: info@fairplaytrade.hu
Web: www.fairplaytrade.hu



„Csapat” játék:

1. Állítson fel két csapatot.

2. A csapatokkal a fentiekben leírt módon játssza a játékot. Az egyes csapatok kiválasztanak maguk közül egy játékost, aki utánozza a kártyákon ábrázolt képeket. Annyi képet utánozhat, amennyit a csapat többi tagja a homokóra lejárta előtt képes kitalálni. Az utánzásra kiválasztott játékost a csapat a következő menetben kicserélheti egy másikra.

3. Az a csapat nyer, melynek a játék végén a legtöbb kártyája van