

MATHS

“Memóriajáték – Műemlékek A Világban”

Ref. 20404



MEMÓRIAJÁTÉK – MŰEMLÉKEK A VILÁGBAN

Ref. 20404

TARTALOM:

A játék 34 db, erős, tartós és jó minőségű kartonból készült memóriakártyát tartalmaz. A kártyák mérete: 9x9 cm.

A kártyák leírása:

1. Eiffel-torony, Párizs, Franciaország
2. Szabadság-szobor, New York, USA.
3. Grand Canyon, Arizona, USA.
4. Perito Moreno-gleccser, Patagónia, Argentína.
5. Niagara-vízesés, USA és Kanada.
6. Pisai ferde torony, Olaszország.
7. Big Ben, London, Egyesült Királyság.
8. Kínai nagy fal, Kína.
9. Stonehenge, Egyesült Királyság.
10. Húsvét-szigeti kőszobrok (Moai), Chile.
11. Taj Mahal, India.
12. Colosseum, Róma, Olaszország.
13. Vaszilij Blazsennij-katedrális, Vörös tér, Moszkva, Oroszország.
14. Chichén Itzá, Yucatán, Mexikó.
15. Machu Picchu, Perú.
16. Gízai piramis, Egyiptom.
17. Akropolisz, Athén, Görögország

AJÁNLOTT ÉLETKOR:

3 éves kortól

DIDAKTIKAI CÉLOK:

- Az emlékezet fejlesztése nagyméretű kártyákon látható valós képekkel.
- A figyelem, a megfigyelőképesség, valamint megkülönböztető, csoportosító és rendszerező képességek fejlesztése.
- A vizuális és a téri emlékezet fejlesztése.
- A szókincs bővítése

A JÁTÉK MENETE:

1. **Emlékezet:** Rakjuk ki a kártyákat színükkel lefelé. A játékosok egymás után felfordítanak két kártyát. Ha a kártyát párt alkotnak, a játékos megtartja a kártyákat. Ha nem alkotnak párt, a játékos visszateszi őket a helyükre színükkel lefelé. Az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyapárt megtalálta.
2. **Szókincs:** A játékosok megnevezik a kártyán látható képeket.
3. **Nyelvi struktúra:** A játékosok mondatokat alkotnak a kártyákon látható képekkel.
4. **Asszociatív és rendszerező képesség:** A játékosok a kártyák jellemzői figyelembevételével képzettársítást végeznek két, vagy több kártya között és rendszerezik azokat.



FOR EDUCATIONAL PURPOSES



1



2



3



4



5



6



7



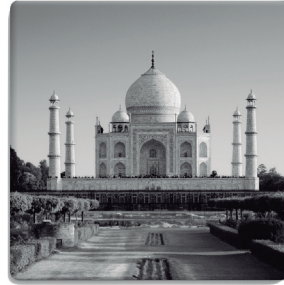
8



9



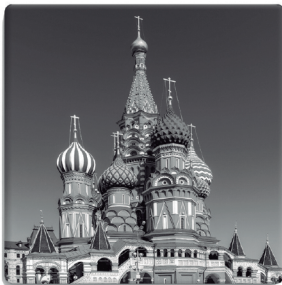
10



11



12



13



14



15



16



17