



VALUES EDUCATION

“Maxi-memory Egyenlőség”

Ref. 20407



MAXI-MEMORY EGYENLŐSÉG

Ref. 20407



TARTALOM:

A játék 34 darab vastag, ellenálló, kiváló minőségű kártyából áll. Kártyák mérete: 9 x 9 cm.

KÁRTYÁK LEÍRÁSA:

A kártyák különböző szakmákat képviselnek, amelyeket a férfiak és a nők egyformán végeznek.

1. Teniszjátékos
2. Pilóta
3. Kutató
4. Festő
5. Virágos
6. Tanár
7. Rendőr
8. Szerelő
9. Orvos
10. Takarító
11. Tűzoltó
12. Szakács
13. Fényképész
14. Zenész
15. Katona
16. Adminisztrátor
17. Úszó

AJÁNLOTT ÉLETKOR:

3-8 éves kor között

Tulajdonságai miatt ezt a játékot gyermekek és felnőttek is egyaránt játszhatják. Lehetőség nyílik, hogy beszéljék a nők fokozatos bekapcsolódását a munka világába, és foglalkozhassanak a nemek közötti egyenlőséggel kapcsolatban. A játékon keresztül a memória fejleszti a megfigyelést, a figyelmet, az asszociációt és az emlékezetet.



PEDAGÓGAI CÉLOK:

- Különböző foglalkozások megismerése
- Fejleszti a figyelem, megfigyelés, megkülönböztetés, csoportosítás és osztályozás képességét. Fejleszti a vizuális memóriát és a térbeli memóriát.
- Gazdagítja a foglalkozásokhoz kapcsolódó szókincset
- Kifejleszti a gyermekekben azt a gondolatot, hogy mindenféle előítélet olyan foglalkozást választhatnak, amelyet csak akarnak.

JÁTÉK MENETE: MEMÓRIA

1. Ismerkedjen meg a szakmákkal: Helyezze az összes kártyát felfelé, és egyeztesse a foglalkozásokat. A színkeret segít a párok megtalálásában.
2. Párosítás után az összes kártyát összekeverjük és lefelé helyezzük az asztalra.
3. Két kártyát fordítunk fel. Ha párunk van, akkor megtartjuk őket, és további párok keresése mellett két másik kártyát fordítunk fel. Ha nem találunk párt, akkor fejjel lefelé visszafordítjuk őket ugyanazon a helyen. Majd a következő játékos jön.
4. A játék addig folytatódik, amíg már nincs több zseton az asztalon. Ezután minden játékos megszámolja a páryait, és az nyer, aki a legtöbb párt gyűjtötte össze.

EGYÉB JÁTÉK LEHETŐSÉGEK:

1. **Mi az a szakma, hogy ...?** Írja le egyenként, hogy mit foglal magába a szakma.
2. **Mi szeretnél lenni, ha felnősz?** Beszéljen arról, hogy a gyermekek mik akarnak lenni, ha felnőnek, és kérdezze meg tőlük, hogy miért választották ezt a szakmát.
3. **Csoportosítás** Csoportosítsa a foglalkozásokat valamilyen közös jellemzőjük szerint: szabadban végezhető, ülő, egyenruhát viselnek közben stb.
4. **A nyelv felépítése:** Alkosson mondatokat a kártyákon megjelenő szakmákkal kapcsolatban.
5. **Nyelvek:** Ezzel a játékkal, minden egyéb nyelven játszhat foglalkozásokhoz kapcsolódó szókincssel.



1



2



3



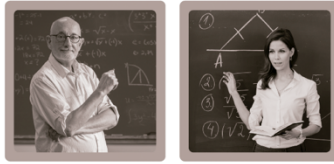
4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17

