



THE ENVIRONMENT



“Állatok kihalásában”

Ref. 20824





Állatok kihalásban

Ref. 20824



TARTOZÉKOK

A játék 28 megfordítható dominó kártyát és 15 kerek kártyát tartalmaz, amelyek számlálóként szolgálnak, hogy tudják, hány játékot nyertek az egyes játékosok. Vastag, robusztus, nagyon strapabíró, kiváló minőségű kartonból készülnek.

Dominó kártya méretei: 13 x 6,5 cm.

A használt karton környezetbarát és fenntartható erdőkből származik. Nagy százalékban tartalmaz újrahasznosított anyagot, 100%-ban újrahasznosítható.

AJÁNLOTT KOROSZTÁLY

3 és 8 év közötti korosztály számára ajánlott.

Ez a látványos dominó játék nagy, valószerű képeivel lehetővé teszi, hogy felfedezze azokat az állatokat, amelyek jelenleg veszélyeztetettek, vagy kihalásveszélynek vannak kitéve.

Tekintettel a kártyák méretére és képeire, ideális játék felnőttek és gyermekek számára egyaránt.

OKTATÓ CÉLOK

- A veszélyeztetett, vagy kihalásveszélynek kitett állatfajok felfedezése.
- A természet iránti szeretet előmozdítása és a környezet iránt érzett felelősségtudat kialakítása.
- Figyelemfelkeltő készségek fejlesztése.
- A megfigyelési és koncentrációs készségek javítása.
- Logikai asszociáció fejlesztése.
- A vizuális-térbeli intelligencia javítása.



JÁTÉK MENETE

A kártyák mindkét oldala jelentéssel bír, így kétféle játékra használható:

- **KLASSZIKUS DOMINÓ**
- **DOMINÓ KÉPEKKEL**
A játék kezdete előtt a kártyán lévő ikonokat kell megismertetni a játékosokkal, így képesek lesznek az asszociációkra:



Panda



Teknős



Jegesmedve



Maki



Fehér rinocérosz



Csimpánz



Hóleopárd

Miután döntött, hogy melyik játékot játsza:

1. Keverje össze az összes kártyát, és ossza ki őket a játékosoknak (játékosonként legfeljebb 7 kártya). Ha maradt kártya, tegye őket egy pakliba arccal lefelé az asztalra.

2. A **klasszikus dominó** játékban a legmagasabb dupla számmal rendelkező játékos kezd játszani.

A **dominó képekkel** játékban az a legfiatalabb játékos kezdi a játékot, aki dupla kártyával rendelkezik (azaz ugyanaz az ikon a kártya mindkét részén).

3. A játékosoknak minden fordulóban le kell tenniük az egyik kártyájukat úgy, hogy az egyik vége megfeleljen az asztalra már elhelyezett kártya egyik végének. Ha a játékosnak nincs megfelelő kártyája, akkor a pakliból húz, amíg el nem helyezhet egyet. Ha nem marad kártya a pakliban, a forduló a következő játékosra esik.

4. A győztes az az első játékos, aki felhasználja az összes kártyáját.

5. Ha a játék nem folytatódhat, a győztes az a játékos, aki a legkevesebb kártyával rendelkezik. Döntetlen esetén a győztes(k) lesznek azok a játékosok, akik a legkevesebb kártyát használták.

6. A győztes, vagy a nyertesek csillagokat gyűjtenek a megnyert játékok számának nyomkövetése céljából.