



Fair Play Trade Kft.

1171 Budapest Lokátor u. 7.

Tel./Fax: 06 (1) 412 0470

E-mail: info@fairplaytrade.hu

Web: www.fairplaytrade.hu

69375- Tactiformák

A Tactiformák egy olyan játék, mely segít a gyerekeknek a tapintás érzékelésben és a vizuális észlelésben.

A játék célja:

- a gyerekek tapintás útján ismerje fel a tárgyak alakját és formáját valamint felületét.
- összeillő párok megtalálása során a rész-egész felismerése.
- az érintés által tapasztalt érzések szavakba öntése- szókincsbővítés
- a térérzékelés fejlesztése

A játék mente:

1. lépcső:

Hagyjuk időt a gyerekeknek arra, hogy megtapintsák, megfogják, szemügyre vegyék az egyes darabokat, megvitassák a darabok milyenségét- formáját, alakját, tapintását...stb.

A különböző felületeket több testrészhez érintsék oda, hogy érezzék, milyen érzést ad (pl: tenyér, kézfej, ujjbegy, arc...stb.) A külső jellemzők megbeszélése után kezdődhet a játék.

A játékot vezető tegye a formák egyik felét a zsákba, majd jól keverje össze, és a gyerekek nyúljanak a zsákba, de anélkül, hogy kivennék a tárgyat próbálja megnevezni, mi van a kezében (alak, textúra, felület...stb.) Miután a játék ezen részét teljesítették, akkor a zsákból kihúzott és előzőleg megtapintott darabot azt asztalon lévő többi darabhoz próbálják meg hozzá illeszteni. A helyes megoldás az, ha eltalálja a párját.

A játék folyamatosan nehezíthető, ha egyre több darab van a zsákban.

2. lépcső:

Készítsük ki az alapokat, melyre a gyerekek próbálják beilleszteni az asztalon lévő formákat. Először elegendő, ha a formákat eltalálják, a textúra eltalálása lehet egy következő lépcsőfok. (pl: nem baj ha eleinte a fenyőfa egyik része pöttyös textúrájú, a másik része csíkos). A következő lépcsőfok lehet a textúrák azonosságának a feltétele.

3. lépcső:



Fair Play Trade Kft.

1171 Budapest Lokátor u. 7.

Tel./Fax: 06 (1) 412 0470

E-mail: info@fairplaytrade.hu

Web: www.fairplaytrade.hu

Használjuk a mintakártyákat, melyek a játékhoz tartoznak és a mintakártyáknak megfelelően tegyék ki az alapra az alakzatokat. A játék folyamán próbálják meg szóban is elmondani, melyik alakzat milyen, és hová illeszti. (pl: ezt a csíkos fenyőfa rész a pöttyös fenyőfa rész mellé teszem...stb)

Alternatívák a játékhoz:

A: Minden alakzatot helyezzünk az asztalra és a gyerekeknek húzniuk kell olyan alakzatot (forma és textúra) amit a saját mintakártyája jelöl.

B: Minden alakzatot a zsákba helyezzük el és a gyerekeknek tapintás alapján kell kitalálniuk, melyik a helyes alakzat, amit a mintakártyájuk jelöl.

C: A textúrák könnyebb láttatása lehetséges kreatív módon- Az egyes alakzatokra tegyünk egy papírlapot és zsírkréta segítségével készítsünk lenyomatot a formáról.