



Fair Play Trade Kft.

1171 Budapest Lokátor u. 7.

Tel./Fax: 06 (1) 412 0470

E-mail: info@fairplaytrade.hu

T R A D E Web: [www.fairplaytrade.hu](http://www.fairplaytrade.hu)

---

## 69948- Vizuális gyakorlás- formák

### Út az olvasás és írás felé

Nagyon sok olyan tevékenység létezik, amelyeken keresztül a gyerekek gyakorolhatják a tárgyak és formák közötti különbségeket és hasonlóságokat- méret, szín, forma alapján. Azonban mielőtt még találkozának az olvasással, a speciális vizuális képességüket kell fejleszteni és finomítani az olvasás megtanulásának folyamatához. Ezek a képességek teszik később lehetővé a gyermekek számára, hogy egy betűhalmazban vagy szóban később helyesen be tudják azonosítani azok helyzetét, elhelyezkedését.

Az ABC olvasásánál a gyerekeknek meg kell tudni különböztetni a hasonló kinézetű betűket, és később tudni kell leírni egy-egy apróbb különbséggel őket. (pl.: a, á) Tudniuk kell megkülönböztetni és felismerni egy-egy betű kis-és nagy, írott és nyomtatott formáját egyaránt, függetlenül attól, hogy egyesével vannak-e ábrázolva vagy szavakba integrálva.

Mindezek figyelembevételére nem könnyű és nem feltétlenül ösztönös- nem csak azt kell észlelniük, hogy ugyanaz a karakter jobbra vagy balra, felfele vagy lefele nézhet, hanem meg kell érteniük és emlékezniük kell arra is hogy az adott karakter jelentése orientációjától függően változik (pl.: b/d)

Az olvasás megtanulásához nagyon fontos, hogy ezeket az apró és finom különbségeket meg tudják különböztetni egyes betűk vagy szavak között. Nagyon sok kisdíák már itt lemarad, mert összetévesztik a hasonló kinézetű betűket és szavakat- úgynevezett „tükörírással” írnak.

### A játék bemutatása

A **Vizuális gyakorlás-formák** játék célja, hogy segítséget nyújtson a hasonlóan vagy másképpen elhelyezett formák és alakzatok azonosításában, gyakorlásában. Felkészíti a gyerekeket arra, hogy a betűket mind a három írásformában felismerjék a különbözően elrendezett betűcsoportokban. Ezek a feladatok lehetővé teszik a gyerekek számára, hogy megértsék ezek a különbségeket és megerősítsék az olvasás megtanulásához szükséges betűk és betűsorok felismerésének képességét.

A játék tartalma:



## Fair Play Trade Kft.

1171 Budapest Lokátor u. 7.

Tel./Fax: 06 (1) 412 0470

E-mail: info@fairplaytrade.hu

T R A D E Web: [www.fairplaytrade.hu](http://www.fairplaytrade.hu)

---

A **Vizuális gyakorlás-formák** játék öt különböző, önálló játékból áll

- *Jelek és alakzatok*, illetve tájékoztató jelek (pl.: piktogramok) és nonfiguratív alakzatok, melyek elősegítik a betűalakok felismerését.
- *Nagybetűk, nyomtatott betűk és kézírással betűket* tartalmaz, valamint az egyes betűk vagy betűcsoportok sorát

A tevékenység szervezése

Javasoljuk, hogy először a *Jelek és Formák* készlettel kezdjünk, amelyek a betűket kevésbé zavaró grafikai elemek révén vezetik be a fogalmakat- és segítséget nyújtanak azok megértéséhez és leírásához. Néhány gyermeknek nehézséget okoznak már ezek a könnyebb feladatok is, így javasolt ezen gyermekek részére, hogy a gyakorlás lehetőségét megadjuk számukra. Fontos, hogy sikerélménye legyen a gyermeknek, ezért segítsük őket instrukciókkal (pl.: Figyeld meg jól, Írd le majd hasonlítsd össze...stb.) Éljük a differenciálás módszerével!

Célkitűzések

- Gyorsítsa a vizuális észlelést
- Növelje a gyermekek részletorientált megfigyelését
- Szokja meg a „balról-jobbra” olvasási irányt

A játék gyakorlása:

*Kakukk tojás*

Minden játékos kap egy táblát. A cél az, hogy észre vegyék melyik nem illik a sorba, vagyis melyik a kakukk tojás?

„Zűrzavar”

A játékot vezető az asztal közepére borítja és összekeveri a formákat és alakzatokat mutató kártyákat. A játék lényege az, hogy mindenki válassza ki azt a kártyát, amivel a tábláját helyesen ki tudja egészíteni.



**Fair Play Trade Kft.**

1171 Budapest Lokátor u. 7.

Tel./Fax: 06 (1) 412 0470

E-mail: [info@fairplaytrade.hu](mailto:info@fairplaytrade.hu)

T R A D E Web: [www.fairplaytrade.hu](http://www.fairplaytrade.hu)

---

### Hasonlóság- különbség

A játékot vezető kihelyez az asztalra 3 egyforma és egy különböző elemet. A játékos feladata az, hogy észre vegye, melyik nem illik a sorba, és párokat gyűjtsön. A helyes válaszáért zseton jár- az nyer, aki a legtöbb zsetont gyűjti.